

1.Fajlli i ushtrimit: Object-M.dwg,

Përdor komandën: LINE.

Aktivizo: Dynamic Input (ushtrimi 1-4)

2.Fajlli i ushtrimit: Arm-M.dwg.

Përdor komandën: CIRCLE dhe LINE,

Aktivizo OSNAP: ENDpoint, MIDpoint, CENTER, TANGent dhe PERpendicular. (ushtrimi 1-4)

3.Fajlli i ushtrimit: Arrange-AM.dwg.

Përdor komandat: MOVE, COPY, ROTATE, SCALE dhe MIRROR.

Aktivizo: Polar Tracking (45°), Object Snap Tracking, Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint). (ushtrimi 5-10)

4. Fajlli i ushtrimit: Arrange-Grips-AM.dwg

Përdor: Grips dhe veprimet move, copy, rotate, scale dhe mirror. (ushtrimi 5-10)

5. Fajlli i ushtrimit: Facade-AM.dwg Aktivizo: Object Snap (ENDpoint, MIDpoint dhe INTERsection); Deaktivizo Polar Tracking.

Përdor: Grips dhe veprimet move, copy, rotate, scale dhe mirror (ushtrimi 5-10)

6. Fajlli i ushtrimit: Diagram-M.dwg

Përdor komandat: MOVE, COPY dhe ROTATE

Aktivizo: Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint) (ushtrimi 5-10)

7. Fajlli i ushtrimit: Land-CM.dwg

Përdor komandat: LINE, MOVE, COPY, ROTATE dhe SCALE

Aktivizo: Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint), Object Snap Tracking dhe Polar Tracking (30°) (ushtrimi 5-10)

8. Fajlli i ushtrimit: Plate-M.dwg Aktivizo: Object Snap Tracking dhe Polar Tracking (45°)

Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. (ushtrimi 5-10)

9. Fajlli i ushtrimit: Surge Protector-M.dwg

Përdor komandat: MOVE, COPY, ROTATE dhe SCALE (teksti rritet me komanden SCALE). (ushtrimi 5-10)

10. Fajlli i ushtrimit: Satellite-M-13.dwg

Përdor komandat: COPY, MOVE dhe ROTATE.

Aktivizo: Object Snap (QUAdrant dhe MIDpoint) (ushtrimi 5-10)

11. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt

Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. (ushtrimi 5-10)

12. Fajlli i ushtrimit: AEC-Millimeters.dwt

Përdor komandat: LINE dhe UNITS (Decimal Units, Precision 0). (ushtrimi 5-10)

13. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt Aktivizo: Object Snap (INTERsect ose MIDpoint)

Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. (ushtrimi 5-10)

14. Fajlli i ushtrimit: Suite-AM.dwg

Provo që objektet ekzistuese tua ndërrosh layerin, si p.sh. vijat e mureve ti kalosh në layerin Walls, etj. Provo gjithashtu metoda të ndryshme duke përfshir edhe ato Match Properties. (ushtrimi 5-10)

15. Fajlli i ushtrimit: Class-AM.dwg

Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. Në layerin Doors, vizato harqet e hapjeve të dyerve me njëren nga metodat për vizatimin e harqeve: Start, Center, End; Start, Center, Angle dhe Start, End, Angle

Aktivizo: Object Snap (INTERsect ose MIDpoint). (ushtrimi 5-10)

16. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt

Përdor komandat: RECTANGLE dhe POLYLINE.

Aktivizo: Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint). (ushtrimi 5-10)

17. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt

Përdor komandat: POLYGON. (ushtrimi 5-10)

18. Fajlli i ushtrimit: Shaft-M.dwg

Përdor komandat: EXTEND dhe TRIM. (ushtrimi 11-13)

19. Fajlli i ushtrimit: Bracket-M.dwg

Përdor komandat: TRIM. (ushtrimi 11-13)

20. Fajlli i ushtrimit: Shaft2-M.dwg

Përdor komandat: Break at Point.

Aktivizo: Object Snap (INTtersection) (ushtrimi 11-13)

21. Fajlli i ushtrimit: Class2-AM.dwg

Përdor komandat: STRETCH.

Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13)

22. Fajlli i ushtrimit: Visebase-M.dwg

Përdor komandat: FILLET dhe ERASE. (ushtrimi 11-13)

23. Fajlli i ushtrimit: Punch-M.dwg

Përdor komandat: CHAMFER. (ushtrimi 11-13)

24. Fajlli i ushtrimit: Offset-AM.dwg

Përdor komandat: OFFSET

Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13)

25. Fajlli i ushtrimit: Class3-AM.dwg

Përdor komandat: ARRAY (Rectangular). (ushtrimi 11-13)

26. Fajlli i ushtrimit: Flange-M.dwg

Përdor komandat: ARRAY (Polar)

Aktivizo: Object Snap (CENter) (ushtrimi 11-13)

27. Fajlli i ushtrimit: Deckchair-M.dwg

Përdor komandat: ARRAY (Path). (ushtrimi 11-13)

28. Fajlli i ushtrimit: Plan-AM.dwg

Përdor komandat: INSERT, MOVE, COPY, ROTATE dhe MIRROR. (ushtrimi 11-13)

29. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt (Save as: Plate1.dwg)

Përdor komandat: LINE, OFFSET, CIRCLE, TRIM, FILLET dhe CHAMFER.

Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13)

30. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt (Save as: Gasket.dwg)

Përdor komandat: CIRCLE, ARRAY, TRIM dhe FILLET.

Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13)

31. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt (Save as: Plate2.dwg)

Përdor komandat: LINE, OFFSET, CIRCLE, MIRROR, TRIM dhe ARRAY.

Aktivizo: Object Snap (QUAdrant). (ushtrimi 11-13)

32. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt (Save as: Plate2.dwg)

Përdor komandat: CIRCLE, LINE, OFFSET, TRIM dhe PEDIT.

Aktivizo: Object Snap (TANGent). (ushtrimi 11-13)

33. Fajlli i ushtrimit: AEC-Millimeters.dwt (Save as: Office3.dwg)

Përdor komandat: POLYLINE, FILLET, OFFSET dhe TRIM. (ushtrimi 11-13)

34. Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt (Save as: Plate1.dwg)

Përdor komandat: LINE, POLYLINE, POLYGON, OFFSET, EXPLODE, TRIM dhe ARRAY. (ushtrimi 11-13)

35. PRACTICE 14a

WORKING WITH LAYOUTS

Task 1- View Model Space and Paper Space in Layouts

Task 2- work in a layout

Task 3- Copy and modify layouts. (ushtrimi 14)

36. Projekti makinerisë

Fajlli: Leverbracket-M.dwg

Perdor: Object Snap Tracking

Aktivizo layout:ISO A2 (ushtrimi 16)

37. Projekti arkitektures

Fajlli: New Office-AM.dwg

Aktivizo layout:ISO A1 (ushtrimi 16)

38. Practice 17

Adding Text in a Drawing

Modifying Multiline Text

Adding Notes to Drawing

Creating Tables

Modifying Tables. (ushtrimi 17)

39. Practice 18

Hatching Using the Tool Palettes

Hatching Mechanical

Hatching Architectural (ushtrimi 18).

40. 19:20 Shembuj. (ushtrimi 19:20)

Mesimdhenesi:		Lënda		Për		Data	
Leonard SHEHU		AUTOCAD		Mesimdhenesit		08/09/2017	
Njësia mësimore		Fajlli i ushtrimit: Object-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Arm-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Arrange-AM.dwg. Fajlli i ushtrimit: Arrange-Grips-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Facade-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Diagram-M.dwg ,Fajlli i ushtrimit: Land-CM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Plate-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Surge Protector-M.dwg.					
Tipi i orës							
Zhvillim	✓	Përsëritje		Përforcim		Ushtrime	✓
Mjetet mësimore		Kompjuteri, projektori, fletore, laps, gome, ushtrimorja					
						Vendi	Kabinet
Objektivat		Te mesoj përdorimin e komandave dhe aktivizimin e veglave për vizatimin e kerkuar					
Teknikat mësimore		Bashkbisedim,demostrim me kompjuter, ushtrime.					
Metodat		Stuhi mendimesh, vrojtim, përsëritje					
Evokimi, hyrje, aktivitet hyrës		Rreth programit AutoCAD, instalimi i programit dhe rendesia e tij		Koha		(30min)	
Realizimi, pjesa kryesore, aktivitet zhvillimore		1. Përdor komandën: LINE. Aktivizo: Dynamic Input (ushtrimi 1-4) 2.Përdor komandën: CIRCLE dhe LINE, Aktivizo OSNAP: ENDpoit, MIDpoint, CENter, TANgent dhe PERpendicular. (ushtrimi 1-4) 3. Përdor komandat: MOVE, COPY, ROTATE, SCALE dhe MIRROR. Aktivizo: Polar Tracking (45°), Object Snap Tracking, Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint). (ushtrimi 5-10) 4. Përdor: Grips dhe veprimet move, copy, rotate, scale dhe mirror. (ushtrimi 5-10) 5. Aktivizo: Object Snap (ENDpoint, MIDpoint dhe INTERsection); Deaktivizo Polar Tracking. Përdor: Grips dhe veprimet move, copy, rotate, scale dhe mirror (ushtrimi 5-10) 6. Përdor komandat: MOVE, COPY dhe ROTATE Aktivizo: Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint) (ushtrimi 5-10) 7. Përdor komandat: LINE, MOVE, COPY, ROTATE dhe SCALE Aktivizo: Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint), Object Snap Tracking dhe Polar Tracking (30°) (ushtrimi 5-10) 8. Aktivizo: Object Snap Tracking dhe Polar Tracking (45°) Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. (ushtrimi 5-10) 9. Përdor komandat: MOVE, COPY, ROTATE dhe SCALE (teksti rritet me komanden SCALE). (ushtrimi 5-10)		Koha		(120min)	
Reflektimi, pjesa përfundimtare e orës		Te ushtroj përdorimin e komandave: LINE, CIRCLE, MOVE, COPY, ROTATE, SCALE, MIRROR.		Koha		(30min)	
Detyrat e shtëpisë		Ushtrimet e zhvilluara ne kabinet duhet te ushtrohen ne shtëpi.					

Arsimtari:		Lënda			Për		Data	
Leonard SHEHU		AUTOCAD			Mesimdhenesit		15/09/2017	
Njësia mësimore		Fajlli i ushtrimit: Satellite-M-13.dwg, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: AEC-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: Suite-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Class-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, . Fajlli i ushtrimit: Shaft-M.dwg						
Tipi i orës								
Zhvillim	✓	Përsëritje		Përforcim		Ushtrime	✓	
Mjetet mësimore		Kompjuteri, projektori, fletore, laps, gome, ushtrimorja						
						Vendi	Kabinet	
Objektivat		Te mesoj përdorimin e komandave dhe aktivizimin e veglave për vizatimin e kërkuar						
Teknikat mësimore		Bashkbisedim,demonstrim me kompjuter, ushtrime.						
Metodat		Stuhi mendimesh, vërtetim, përsëritje						
Evokimi, hyrje, aktivitet hyrës		Pyetje rreth fajllave të ushtruara javën e mëparshme.			Koha		(30min)	
Realizimi, pjesa kryesore, aktivitet zhvillimor		10. Përdor komandat: COPY, MOVE dhe ROTATE.Aktivizo: Object Snap (QUADrant dhe MIDpoint) (ushtrimi 5-10) 11. Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. (ushtrimi 5-10) 12. Përdor komandat: LINE dhe UNITS (Decimal Units, Precision 0). (ushtrimi 5-10) 13. Aktivizo: Object Snap (INTERsect ose MIDpoint) Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. (ushtrimi 5-10) 14. Provo që objektet ekzistuese të tua ndërrosh layerin, si p.sh. vijat e mureve të kalosh në layerin Walls, etj. Provo gjithashtu metoda të ndryshme duke përfshirë edhe ato Match Properties. (ushtrimi 5-10) 15. Përdor komandat: LINE dhe CIRCLE. Në layerin Doors, vizato harqet e hapjeve të dyerve me njërin nga metodat për vizatimin e harqeve: Start, Center, End; Start, Center, Angle dhe Start, End, Angle Aktivizo: Object Snap (INTERsect ose MIDpoint). (ushtrimi 5-10) 16. Përdor komandat: RECTANGLE dhe POLYLINE. Aktivizo: Object Snap (ENDpoint dhe MIDpoint). (ushtrimi 5-10) 17.Përdor komandat: POLYGON.(ushtrimi 5-10) 18. Përdor komandat: EXTEND dhe TRIM. (ushtrimi 11-13)			Koha		(120min)	
Reflektimi, pjesa përfundimtare e orës		Te ushtroj përdorimin e komandave: EXTEND, TRIM, RECTANGLE, POLYLINE, UNITS. Aktivizimin e Object Snap,,,			Koha		(30min)	
Detyrat e shtëpisë		Ushtrimet e zhvilluara në kabinet duhet të ushtrohen në shtëpi.						

Arsimtari:		Lënda			Për		Data			
Leonard SHEHU		AUTOCAD			Mesimdhenesit		22/09/2017			
Njësia mësimore		Fajlli i ushtrimit: Bracket-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Shaft2-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Class2-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Visebase-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Punch-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Offset-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Class3-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Flange-M.dwg, Fajlli i ushtrimit: Deckchair-M.dwg.								
Tipi i orës										
Zhvillim	✓	Përseritje		Përforcim		Ushtrime	✓			
Mjetet mësimore		Kompjuteri, projektori, fletore, laps, gome, ushtrimorja								
							Vendi	Kabinet		
Objektivat		Te mesoj perdorimin e komandave dhe aktivizimin e veglave per vizatimin e kerkuar								
Teknikat mësimore		Bashkbisedim,demostrim me kompjuter, ushtrime.								
Metodat		Stuhi mendimesh, vrojtim, perseritje								
Evokimi, hyrje, aktivitet hyrëse		Pyetje rreth fajllave te ushtruara javen e meparshme.				Koha		(30min)		
Realizimi, pjesa kryesore, aktivitet zhvillimore		19. Përdor komandat: TRIM. (ushtrimi 11-13) 20. Përdor komandat: Break at Point. Aktivizo: Object Snap (INTtersection) (ushtrimi 11-13) 21. Përdor komandat: STRETCH. Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13) 22. Përdor komandat: FILLET dhe ERASE. (ushtrimi 11-13) 23. Përdor komandat: CHAMFER. (ushtrimi 11-13) 24. Përdor komandat: OFFSET Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13) 25. Përdor komandat: ARRAY (Rectangular). (ushtrimi 11-13) 26. Përdor komandat: ARRAY (Polar) Aktivizo: Object Snap (CENter) (ushtrimi 11-13) 27. Përdor komandat: ARRAY (Path). (ushtrimi 11-13)				Koha		(120min)		
Reflektimi, pjesa përfundimtare e orës		Te ushtroj perdorimin e komandave: ARRAY (Path), ARRAY (Polar), ARRAY (Rectangular), OFFSET, CHAMFER, FILLET, STRETCH, Break at Point, TRIM.				Koha		(30min)		
Detyrat e shtëpisë		Ushtrimet e zhvilluara ne kabinet duhet te ushtrohen ne shtepi.								

Arsimtari:		Lënda		Për		Data		
Leonard SHEHU		AUTOCAD		Mesimdhenesit		29/09/2017		
Njësia mësimore		Fajlli i ushtrimit: Plan-AM.dwg, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: AEC-Millimeters.dwt, Fajlli i ushtrimit: Mech-Millimeters.dwt.						
Tipi i orës								
Zhvillim	✓	Përsëritje		Përforcim		Ushtrime	✓	
Mjetet mësimore		Kompjuteri, projektori, fletore, laps, gome, ushtrimorja						
Objektivat		Te mesoj përdorimin e komandave dhe aktivizimin e veglave për vizatimin e kërkuar						
Teknikat mësimore		Bashkbisedim,demonstrim me kompjuter, ushtrime.						
Metodat		Stuhi mendimesh, vrojtim, persëritje						
Evokimi, hyrje, aktivitet hyrës		Pyetje rreth fajllave të ushtruara javen e mëparshme.			Koha		(30min)	
Realizimi, pjesa kryesore, aktivitet zhvillimore		28. Përdor komandat: INSERT, MOVE, COPY, ROTATE dhe MIRROR. (ushtrimi 11-13)  29. Save as: Plate1.dwg Përdor komandat: LINE, OFFSET, CIRCLE, TRIM, FILLET dhe CHAMFER.Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13) 30. Save as: Gasket.dwg Përdor komandat: CIRCLE, ARRAY, TRIM dhe FILLET. Aktivizo: Polar Tracking (90°). (ushtrimi 11-13) 31. Save as: Plate2.dwg Përdor komandat: LINE, OFFSET, CIRCLE, MIRROR, TRIM dhe ARRAY. Aktivizo: Object Snap (QUAdrant). (ushtrimi 11-13) 32. Save as: Plate2.dwg Përdor komandat: CIRCLE, LINE, OFFSET, TRIM dhe PEDIT. Aktivizo: Object Snap (TANgent). (ushtrimi 11-13) 33. Save as: Office3.dwg Përdor komandat: POLYLINE, FILLET, OFFSET dhe TRIM. (ushtrimi 11-13) 34. Save as: Plate1.dwg Përdor komandat: LINE, POLYLINE, POLYGON, OFFSET, EXPLODE, TRIM dhe ARRAY. (ushtrimi 11-13)			Koha		(120min)	
Reflektimi, pjesa përfundimtare e orës		Te ushtroj përdorimin e komandave:Fillet polyline, polygon explode, trim, pedit, chamfer...			Koha		(30min)	
Detyrat e shtëpisë		Ushtrimet e zhvilluara ne kabinet duhet te ushtrohen ne shtëpi.						

Arsimtari:		Lënda			Për		Data	
Leonard SHEHU		AUTOCAD			Mesimdhenesit		06/10/2017	
Njësia mësimore		PRACTICE 14a, Projekti makinerisë Fajlli: Leverbracket-M.dwg, . Projekti arkitektures Fajlli: New Office-AM.dwg. Practice 17. Practice 18. Shembuj.						
Tipi i orës								
Zhvillim	✓	Përseritje		Përforcim		Ushtrime	✓	
Mjetet mësimore		Kompjuteri, projektori, fletore, laps, gome, ushtrimorja						
							Vendi	Kabinet
Objektivat		Te mesoj përdorimin e komandave dhe aktivizimin e veglave per vizatimin e kerkuar						
Teknikat mësimore		Bashkbisedim,demostrim me kompjuter, ushtrime.						
Metodat		Stuhi mendimesh, vrojtim, perseritje						
Evokimi, hyrje, aktivitet hyrëse		Pyetje rreth fajllave te ushtruara javen e meparshme.			Koha		(30min)	
Realizimi, pjesa kryesore, aktivitet zhvillimore		35. WORKING WITH LAYOUTS Task 1- View Model Space and Paper Space in Layouts Task 2- work in a layout Task 3- Copy and modify layouts. (ushtrimi 14) 36. Perdor: Object Snap Tracking Aktivizo layout:ISO A2 (ushtrimi 16) 37. Aktivizo layout:ISO A1 (ushtrimi 16) 38. Adding Text in a Drawing Modifying Multiline Text Adding Notes to Drawing Creating Tables Modifying Tables. (ushtrimi 17) 39. Hatching Using the Tool Palettes Hatching Mechanical Hatching Architectural (ushtrimi 18). 40. 19:20 Shembuj. (ushtrimi 19:20)			Koha		(120min)	
Reflektimi, pjesa përfundimtare e orës		Te ushtroj përdorimin e komandave Hatching, Creating Tables, layout, Model Space and Paper Space, Text in a Drawing,...			Koha		(30min)	
Detyrat e shtëpisë		Ushtrimet e zhvilluara ne kabinet duhet te ushtrohen ne shtepi.						